

# Computergerateerde handelingen

## Bestandsoverdracht en MIDI-communicatie



### Inhoudsopgave

<b>Q</b> Wat u kunt doen door verbinding te maken met een computer .....	<b>pagina 2</b>
<b>Q</b> Aansluiten op een computer: welke aansluiting moet ik gebruiken? .....	<b>pagina 3</b>
<b>Een computer op het instrument aansluiten</b> .....	<b>pagina 4</b>
Aansluiten op de USB TO HOST-aansluiting .....	<b>pagina 4</b>
Aansluiten op de MIDI-aansluitingen .....	<b>pagina 5</b>
<b>Songs afspelen op een computer via de instrumentgeluiden</b> .....	<b>pagina 6</b>
<b>Uw toetsenspel opnemen naar een computer</b> .....	<b>pagina 6</b>
<b>MIDI-bestanden, inclusief songs, overbrengen</b> .....	<b>pagina 7</b>
Musicsoft Downloader installeren .....	<b>pagina 8</b>
MIDI-gegevens overbrengen van de computer naar het instrument .....	<b>pagina 9</b>
Song-/stijlgegevens overbrengen van het instrument naar de computer .....	<b>pagina 11</b>
<b>MIDI-bestanden afspelen, inclusief songs die van een computer werden overgezet</b> .....	<b>pagina 12</b>
<b>Doelmodellen en functies</b> .....	<b>pagina 14</b>

#### OPMERKING

- Deze handleiding geldt voor modellen die op de markt zijn gebracht in januari 2012 of later.
- Raadpleeg het einde van deze handleiding voor informatie over het doelmodel en de beschikbare functies van deze handleiding.

# Wat u kunt doen door verbinding te maken met een computer

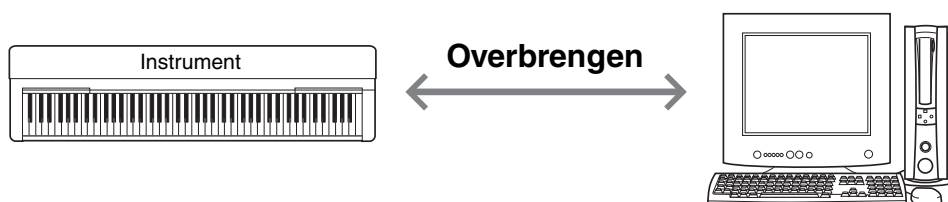
Veel digitale muziekinstrumenten ondersteunen MIDI (Musical Instrument Digital Interface). Met deze technologie kan het instrument communiceren met een aangesloten computer, waarbij de MIDI-gegevens, inclusief informatie over het toetsenspel en songafspeeldata, worden overgebracht/ontvangen.

## OPMERKING

- In deze handleiding wordt alleen MIDI-communicatie besproken tussen het instrument en een computer via een USB-kabel en MIDI-kabels. Audiogerelateerde informatie wordt niet besproken.
- Zie 'MIDI Basics' in de Yamaha Manual Library (website) voor meer informatie over MIDI.

## MIDI-bestanden, inclusief songs, overbrengen ... [pagina 7](#)

Gebruikerssongdata die u op het instrument hebt opgenomen, kunnen worden overgebracht naar een computer en opgeslagen als een bestand. Songdata (MIDI-bestanden) die u via internet hebt verkregen, kunnen worden overgebracht naar en opgeslagen op het instrument, zodat u er later naar kunt luisteren of mee kunt oefenen op het keyboard. U kunt gegevens overbrengen met Microsoft Downloader (gratis download).

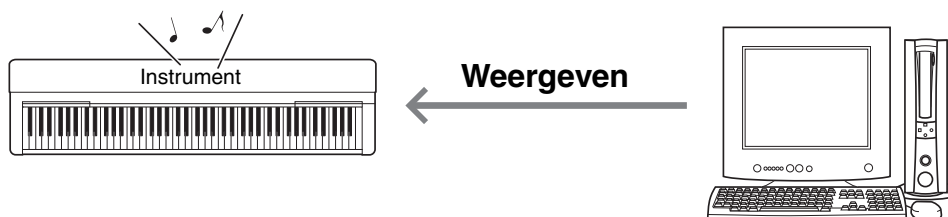


## OPMERKING

- Wat u kunt doen in combinatie met een computer is afhankelijk van het instrument. Raadpleeg het einde van deze handleiding voor meer informatie.

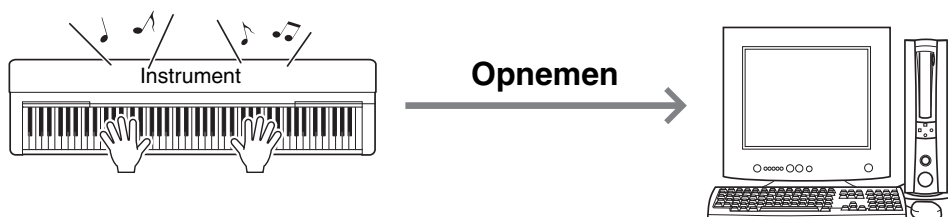
## Songs afspelen op een computer via de instrumentgeluiden ... [pagina 6](#)

Met software voor het afspelen van MIDI-bestanden kunt u MIDI-songbestanden met de Voice-geluiden van het instrument afspelen op een computer.



## Uw toetsenspel opnemen naar een computer ... [pagina 6](#)

Uw toetsenspel kan als MIDI-events worden opgenomen op muzieksoftware op een computer. Afhankelijk van de toepassing kunnen de opgenomen gegevens op verschillende manieren worden bewerkt en zelfs worden omgezet in notatie.



# Aansluiten op een computer: welke aansluiting moet ik gebruiken?

De meeste MIDI-instrumenten zijn uitgerust met MIDI-aansluitingen of een USB TO HOST-aansluiting voor aansluiting op een computer. Controleer met wat voor aansluiting uw instrument is uitgerust.

**Als het instrument is voorzien van een USB TO HOST-aansluiting: ... [pagina 4](#)**

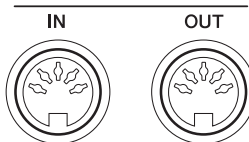
USB TO HOST



In dit geval kan het instrument op de computer worden aangesloten via een USB-kabel (USB-kabel van het type AB van minder dan 3 meter).

**Als het instrument is voorzien van MIDI-aansluitingen: ... [pagina 5](#)**

MIDI



In dit geval kan het instrument op de computer worden aangesloten via een MIDI-kabels en een USB-MIDI-interface zoals de Yamaha UX16.

Als het instrument is voorzien van beide aansluitingen, raden wij u aan om de USB TO HOST-aansluiting te gebruiken, omdat er dan maar één kabel nodig is en er meerdere poorten worden ondersteund.

# Een computer op het instrument aansluiten

## Aansluiten op de USB TO HOST-aansluiting

### ■ Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik van de USB TO HOST-aansluiting

Neem de volgende punten in acht als u de computer aansluit op de USB TO HOST-aansluiting. Als u dit niet doet, loopt u het risico dat de computer vastloopt en dat gegevens worden beschadigd of verloren gaan. Als de computer of het instrument vastloopt, start u de toepassingssoftware of het besturingssysteem van de computer opnieuw op of schakelt u het instrument uit en weer in.

#### LET OP

- Gebruik een USB-kabel van het type AB die niet langer is dan 3 meter. U kunt geen USB 3.0-kabels gebruiken.
- Voordat u de computer aansluit op de USB TO HOST-aansluiting, haalt u de computer uit eventuele energiebesparende modi (zoals de sluimerstand, de slaapstand of stand-by).
- Voordat u het instrument inschakelt, verbindt u de computer met de USB TO HOST-aansluiting.
- Als er een computer op het instrument is aangesloten, wacht u minimaal zes seconden tussen deze handelingen: (1) het uitzetten en vervolgens weer aanzetten van het instrument of (2) het aansluiten en vervolgens weer loshalen van de USB-kabel en andersom.

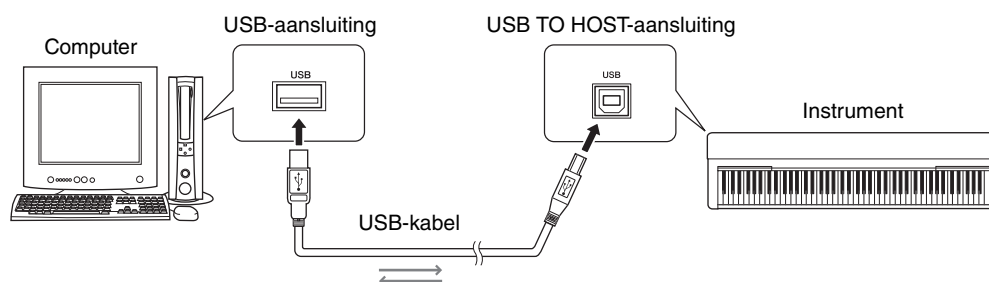
### Besturingssysteem (OS)

Windows XP SP3 of hoger (32-bits), Windows Vista (32-bits), Windows 7 (32-bits/64-bits),  
Windows 8 (32-bits/64-bits)  
Mac OS X Versie 10.5.0 – 10.8.X

#### LET OP

- Gebruik nooit een computer met een ander besturingssysteem dan de hierboven genoemde. Als u dat wel doet, kunnen er problemen ontstaan.

- 1 Zet het instrument uit.
- 2 Start de computer en sluit alle eventueel uitgevoerde toepassingssoftware af.
- 3 Sluit de USB-kabel aan op de USB TO HOST-aansluiting van het instrument en vervolgens op de USB-aansluiting van de computer.



- 4 Zet het instrument aan.

De computer wordt automatisch zo ingesteld dat MIDI-communicatie met het instrument is ingeschakeld.

### ■ Yamaha Standard USB-MIDI-stuurprogramma

Als datacommunicatie instabiel is of als er problemen optreden met de bovenstaande handeling, downloadt u het Yamaha Standard USB-MIDI-stuurprogramma via de volgende URL:

<http://download.yamaha.com/>

Volg de installatiehandleiding in het ingepakte bestand om het stuurprogramma op de computer te installeren.

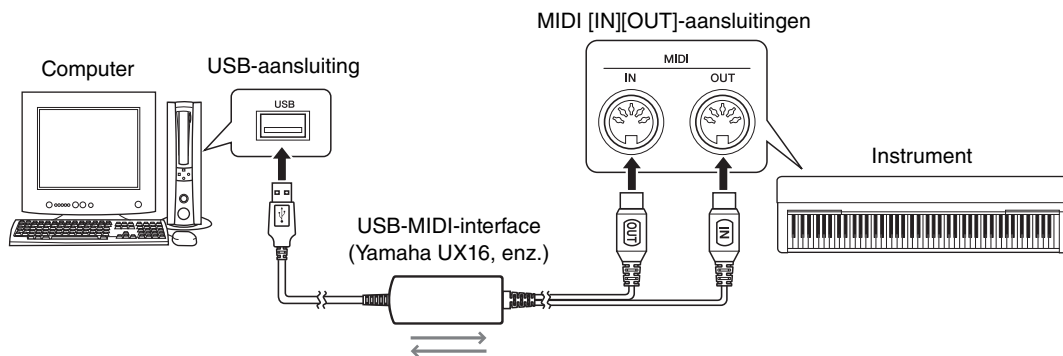
#### OPMERKING

- Afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt, is het mogelijk dat het Yamaha Standard USB-MIDI-stuurprogramma incompatibel is met het instrument.

## Aansluiten op de MIDI-aansluitingen

De computer kan ook op de MIDI-aansluitingen worden aangesloten via een USB-MIDI-interface, zoals de Yamaha UX16.

- 1 Installeer het Yamaha USB-MIDI-stuurprogramma dat bij de USB-MIDI-interface is geleverd op de computer.  
Zie voor details de handleiding van de USB-MIDI-interface.
- 2 Schakel het instrument uit en sluit vervolgens de USB-MIDI-interface aan op de USB-aansluiting van de computer en op de MIDI-aansluitingen van het instrument.



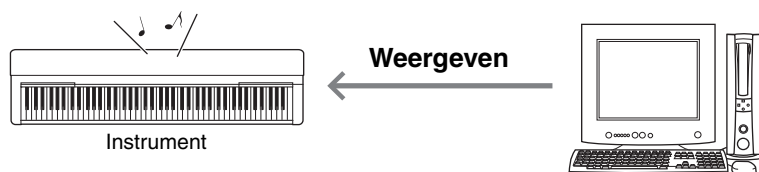
- 3 Zet het instrument aan.

# Songs afspelen op een computer via de instrumentgeluiden

Met de software voor het afspelen van MIDI-bestanden op uw computer kunt u songs (MIDI-bestanden) afspelen via de geluiden van het aangesloten instrument. In deze sectie wordt de basisprocedure beschreven. Raadpleeg de handleiding van uw specifieke software voor het afspelen van MIDI-bestanden voor gedetailleerde instructies.

- 1 **Sluit het instrument aan op een computer.**
- 2 **Start de software voor het afspelen van MIDI-bestanden op de computer.**
- 3 **Zorg dat u een Standard-MIDI-bestand bij de hand hebt op de computer.**
- 4 **Selecteer vanuit de afspelssoftware het aangesloten instrument als de MIDI-uitvoerbestemming.**
- 5 **Start het afspelen van het MIDI-bestand in de afspelssoftware.**

De MIDI-gegevens die op de computer worden afgespeeld, worden overgebracht naar het instrument, zodat u de song hoort worden afgespeeld door de voicegeluiden van het instrument.



## Uw toetsenspel opnemen naar een computer

Als u muziekproductiesoftware op de computer gebruikt, kunt u uw toetsenspel opnemen als MIDI-gegevens. Raadpleeg de handleiding bij de toepassing voor gedetailleerde instructies. In dit gedeelte worden de basisinstellingen beschreven die u voor de opname op het instrument moet uitvoeren. Onthoud dat sommige van de volgende functies mogelijk niet in het instrument zijn ingebouwd.

### ● Instellingen voor lokale besturing

Als u het toetsenspel opneemt op de aangesloten computer, worden de MIDI-gegevens die u speelt overgebracht naar de computer en vervolgens teruggezonden naar het instrument. Hierdoor ontstaat een 'dubbel' geluid, omdat de toongenerator van het instrument de gegevens van het toetsenspel rechtstreeks van het keyboard en van de computer ontvangt. U kunt deze situatie voorkomen door Local Control in te stellen op 'Off', om zo de toongenerator van het instrument te scheiden van het keyboard.

#### OPMERKING

- Als u een softwaresynthesizer gebruikt als toongenerator, moet u de instellingen op de computer zodanig uitvoeren dat de MIDI-gegevens die van het instrument worden ontvangen niet worden teruggezonden naar het instrument. Stel daarnaast ook Local Control in op 'Off'.

### ● Externe klok

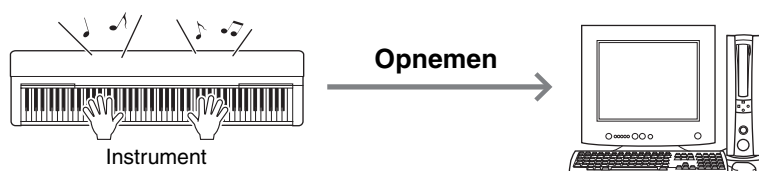
Als u Style/Arpeggio-spel opneemt, moet u instellen welke klok wordt gebruikt: die van het instrument of die van de computer. Als u de klok van de computer gebruikt, moet u de instellingen op het instrument zodanig uitvoeren dat het Style/Arpeggio-spel de externe klok volgt.

### ● MIDI-verzendinstellingen

Voer de instellingen zodanig uit dat het Style/Arpeggio-spel en het toetsenspel beide naar de computer worden verzonden. Sommige instrumenten kunnen geen speldata verzenden.

### ● De paneelinstellingen verzenden (initiële verzending)

Als u dit uitvoert vóór de opname, kunt u de paneelinstellingen opnemen naar het begin van de songdata. Hierdoor weet u zeker dat de juiste en verwachte geluiden worden geproduceerd bij het afspelen van de opgenomen song.



# MIDI-bestanden, inclusief songs, overbrengen

Met Musicsoft Downloader (kan gratis worden gedownload) kunnen gegevens van de volgende typen worden overgebracht tussen de computer en het instrument.

## Songbestanden met de extensie '.mid'

### ●Externe song

Hiermee worden songdata bedoeld die op een ander extern apparaat dan uw instrument (bijvoorbeeld een computer) zijn gemaakt. Hiermee worden ook songdata bedoeld die via internet kunnen worden verkregen.

### ●Gebruikerssong

Hiermee worden songdata bedoeld die zijn gemaakt via de opnamefunctie van het instrument.

Gebruikerssongdata kunnen naar de computer worden overgebracht als back-up en vervolgens worden teruggezonden naar het instrument.

## Stijlfile met de extensie '.sty'

### ●Externe stijl

Hiermee worden stijldata bedoeld die op een ander extern apparaat dan uw instrument (bijvoorbeeld een computer) zijn gemaakt. Hiermee worden ook stijldata bedoeld die via internet kunnen worden verkregen.

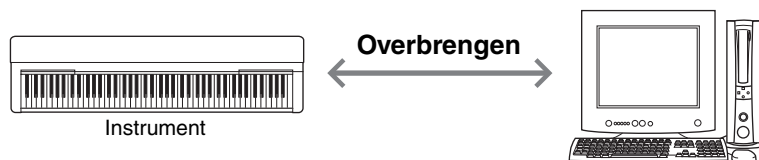
### ●Gebruikersstijl

Hiermee worden stijldata bedoeld die zijn gemaakt via de opnamefunctie van het instrument.

Gebruikersstijldata kunnen naar de computer worden overgebracht als back-up en vervolgens worden teruggezonden naar het instrument.

## Back-upbestand met de extensie '.bup'

Dit bestand, dat de paneelinstellingen en spelgegevens bevat, kan worden overgebracht naar de computer en opgeslagen als back-up. Het back-upbestand op de computer kan weer worden teruggezonden naar het instrument, zodat u de paneelinstellingen en spelgegevens kunt terughalen die u eerder hebt gemaakt.



Welke items worden opgenomen in het back-upbestand en welke gegevens kunnen worden overgebracht is afhankelijk van het instrument. Raadpleeg het einde van deze handleiding voor meer informatie.

### LET OP

- *Als er batterijen in het instrument kunnen worden geplaatst: Gebruik de netadapter in plaats van de batterijen als u de Musicsoft Downloader gebruikt, om te voorkomen dat de stroom uitvalt tijdens de gegevensoverdracht en er mogelijk gegevens verloren gaan.*

### OPMERKING

- *Stop het afspelen van de song of stijl tijdens het gebruik van Musicsoft Downloader. Intern geheugen van het instrument is tijdens het afspelen niet toegankelijk vanaf de computer.*

## Musicsoft Downloader installeren

---

**1 Ga op de computer naar de volgende website en download Musicsoft Downloader.**

<http://download.yamaha.com/>

Voer op deze site de naam van het model in en selecteer 'Musicsoft Downloader'.

U kunt informatie over de systeemvereisten van de computer en de meest recente versie van deze toepassing bevestigen.

**2 Voer de installatie uit door de instructies op het scherm op te volgen.**

Als de installatie is voltooid, controleert u of het snelkoppelingspictogram op het scherm staat en of Musicsoft Downloader in het menu Start is toegevoegd onder Yamaha.

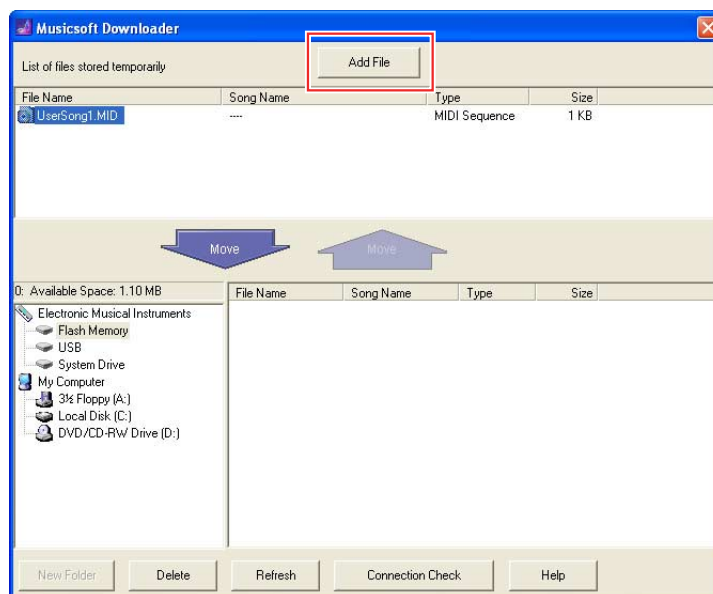
Raadpleeg de Help voor gedetailleerde instructies voor deze toepassing.

## MIDI-gegevens overbrengen van de computer naar het instrument

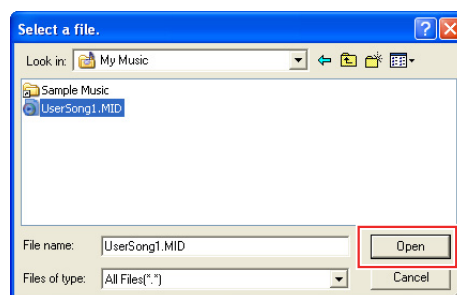
### OPMERKING

- Afhankelijk van het instrument en het gebruikte computerbesturingssysteem kunnen menu's en indicaties op het scherm afwijken van wat in de onderstaande instructies wordt aangegeven.

- Sluit het instrument aan op een computer.
- Dubbelklik op het bureaublad van de computer op het snelkoppelingspictogram van Musicsoft Downloader.  
Als u het snelkoppelingspictogram niet kunt vinden, selecteert u [Start] → [Alle programma's] → [YAMAHA] → [Musicsoft Downloader 5] → [Musicsoft Downloader].  
Musicsoft Downloader wordt gestart en het hoofdvenster wordt weergegeven.
- Klik op [Connection Check] onderaan in het venster.  
Met deze bewerking wordt gecontroleerd of de communicatie tussen de computer en het instrument goed tot stand is gebracht. Als er een foutbericht wordt weergegeven, volgt u de instructies op het scherm om de verbindingstatus te controleren met het Yamaha USB-MIDI-stuurprogramma.
- In het hoofdvenster van Musicsoft Downloader klikt u op 'Add File' om het venster voor het selecteren van bestanden op te roepen.



- Selecteer het gewenste bestand in het bestandsselectievenster en klik op [Open].



Selecteer een bestand en klik hier.

In het bovenste gedeelte van het hoofdvenster wordt het duplicaat van het geselecteerde bestand weergegeven.

## 6 Klik links in het midden van het hoofdvenster op 'Electronic Musical Instruments' en selecteer het gewenste doelstation.

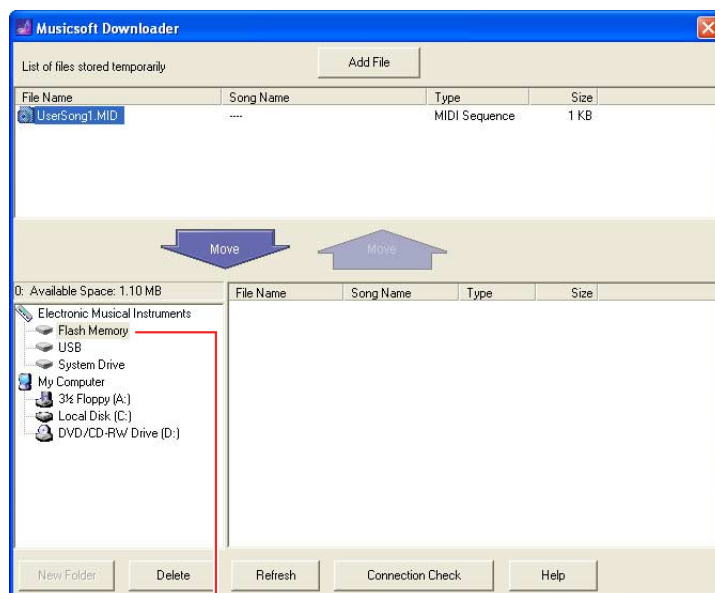
- Als u songdata (\*.mid) of stijldata (\*.sty) wilt overbrengen naar het interne geheugen van het instrument, selecteert u 'Flash Memory'.

### OPMERKING

- Als de map 'USER FILES' zich onder 'Flash Memory' bevindt, selecteert u 'USER FILES' als bestemming voor de gebruikerssongs. Songbestanden buiten 'USER FILES' worden behandeld als externe songs.
- Als u songdata (\*.mid) of stijldata (\*.sty) wilt overbrengen naar het USB-opslagapparaat dat is aangesloten op de USB TO DEVICE-aansluiting van het instrument, selecteert u 'USB'.
- Als u back-upbestandsgegevens (\*.bup) wilt overbrengen, selecteert u 'System Drive'.

### BELANGRIJK

- Wijzig voor back-upbestanden, gebruikerssongs en gebruikersstijlen die op het instrument zijn gemaakt nooit de bestandsnaam op de computer. Als u dat wel doet, kan het back-upbestand niet meer worden overgebracht naar het instrument en kunnen gebruikerssong- en gebruikersstijlgegevens niet meer worden herkend door het instrument.**



Klik op 'Electronic Musical Instruments' en selecteer het gewenste doelstation.

## 7 Selecteer het bestand in het vak in het bovenste gedeelte en klik vervolgens op de omlaag wijzende knop [Move].

U wordt gevraagd het verwijderen te bevestigen. Om de handeling te annuleren klikt u in deze stap op [CANCEL].

## 8 Klik op [OK] om de gegevensoverdracht van de computer naar het instrument te starten.

### LET OP

- Maak de USB-kabel nooit los tijdens het overbrengen van gegevens. De gegevensoverdracht mislukt hierdoor, maar de werking van het geheugen kan bovendien instabiel worden en de inhoud van het geheugen kan verdwijnen als de stroom wordt in- of uitgeschakeld.

## 9 Als de gegevensoverdracht is voltooid, sluit u het venster om Musicsoft Downloader af te sluiten.

## 10 Gebruik op het instrument de data om muziek af te spelen.

Als u een back-upbestand (\*.bup) hebt overgebracht, controleert u of de paneelinstellingen naar verwachting zijn gewijzigd. Als u een song (\*.mid) of stijl (\*.sty) hebt overgebracht, selecteert u het desbetreffende nummer en start u het afspelen. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van het instrument of [pagina 12](#) in dit document.

### OPMERKING

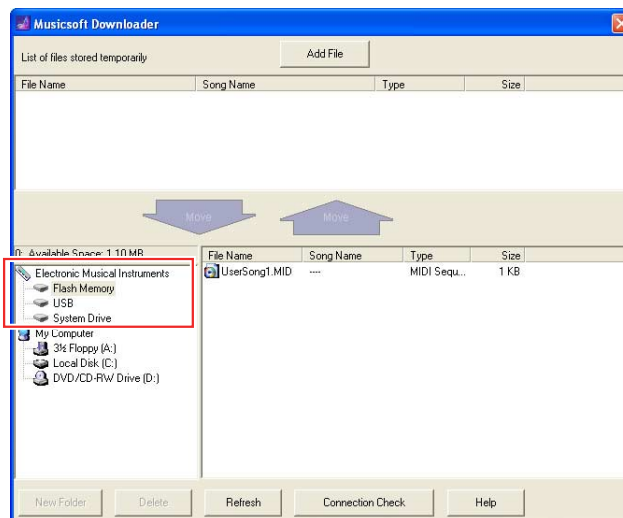
- Zolang Musicsoft Downloader draait, kan het instrument niet worden gebruikt.

## Song-/stijlgegevens overbrengen van het instrument naar de computer

### LET OP

- Afhankelijk van het instrument en het gebruikte computerbesturingssysteem kunnen menu's en indicaties op het scherm afwijken van wat in de onderstaande instructies wordt aangegeven.

- Sluit het instrument aan op een computer.**
- Dubbelklik op het bureaublad van de computer op het snelkoppelingspictogram van Musicsoft Downloader.**  
Als u het snelkoppelingspictogram niet kunt vinden, selecteert u [Start] → [Alle programma's] → [YAMAHA] → [Musicsoft Downloader 5] → [Musicsoft Downloader].  
Musicsoft Downloader wordt gestart en het hoofdvenster wordt weergegeven.
- Klik op [Connection Check] onderaan in het venster.**  
Met deze bewerking wordt gecontroleerd of de communicatie tussen de computer en het instrument goed tot stand is gebracht. Als er een foutbericht wordt weergegeven, volgt u de instructies op het scherm om de verbindingstatus te controleren met het Yamaha USB-MIDI-stuurprogramma.
- Klik links in het midden van het hoofdvenster op 'Electronic Musical Instruments' en selecteer het gewenste bronstation.**
  - Als u songdata (\*.mid) of stijldata (\*.sty) wilt overbrengen in het interne geheugen van het instrument, selecteert u 'Flash Memory'.
  - Als u songdata (\*.mid) of stijldata (\*.sty) wilt overbrengen in het USB-flashgeheugen dat is aangesloten op de USB TO DEVICE-aansluiting van het instrument, selecteert u 'USB'.
  - Als u back-upbestandsgegevens (\*.bup) wilt overbrengen, selecteert u 'System Drive'.



- Selecteer het gewenste bestand in het vak in het onderste gedeelte van het venster en klik vervolgens op de omhoog wijzende knop [Move].**  
U wordt gevraagd het verwijderen te bevestigen. Om de handeling te annuleren klikt u in deze stap op [CANCEL].
- Klik op [OK] om de gegevensoverdracht van het instrument naar de computer te starten.**
- Controleer na enige tijd of de overgebrachte gegevens worden weergegeven in het vak in het bovenste gedeelte van het venster.**
- Selecteer de gewenste doelmap in het vak linksonder en klik vervolgens op de omlaag wijzende knop [Move].**  
U wordt gevraagd het verwijderen te bevestigen. Om de handeling te annuleren klikt u in deze stap op [CANCEL].
- Klik op [OK] om de gegevensoverdracht van het instrument naar de opgegeven doelmap van de computer te starten.**

### LET OP

- Maak de USB-kabel nooit los tijdens het overbrengen van gegevens. De gegevensoverdracht mislukt hierdoor, maar de werking van het geheugen kan bovendien instabiel worden en de inhoud van het geheugen kan verdwijnen als de stroom wordt in- of uitgeschakeld.

- Controleer nadat de gegevensoverdracht is voltooid of het bestand zich in de opgegeven map van de computer bevindt.**
- Sluit Musicsoft Downloader af.**

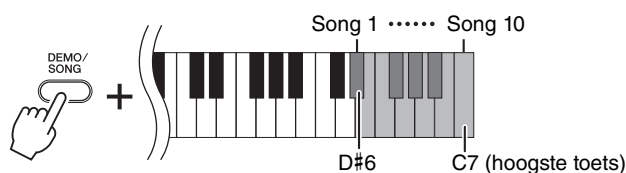
# MIDI-bestanden afspelen, inclusief songs die van een computer werden overgezet

Raadpleeg de bijbehorende Gebruikershandleiding voor instructies over het gebruik van andere modellen dan degene die hieronder worden vermeld.

## YDP-C71/YDP-S51/YDP-162/YDP-142

U kunt maximaal 10 songbestanden van een computer overbrengen naar dit instrument zodat u ze kunt afspelen. De overgebrachte songs worden toegewezen aan de toetsen D#6–C7, waarmee u ze kunt selecteren en afspelen.

- 1 Houd [DEMO/SONG] ingedrukt en druk op een van de toetsen D#6–C7 om een song te selecteren die u wilt afspelen.



### ●YDP-C71

De lampjes [PLAY], [+ R] en [- L] gaan branden en het afspelen gaat verder in deze volgorde: andere songs die van de computer zijn overgebracht, gevolgd door demosongs en presetsongs.

### ●YDP-S51/YDP-162/YDP-142

De lampjes [PLAY], [+ R] en [- L] gaan branden en het afspelen gaat verder in deze volgorde: andere songs die van de computer zijn overgebracht.

### Veranderen van song tijdens het afspelen:

Druk op [+ R] of [- L] om naar de volgende of vorige song te gaan.

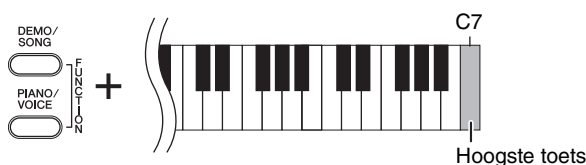
- 2 Druk op [DEMO/SONG] of [PLAY] om het afspelen te stoppen.

### ■ Afspeelkanalen wijzigen

Voer deze handeling uit als bij het afspelen van songs onverwachte of onnatuurlijke geluiden worden geproduceerd.

### Afspeelkanalen instellen op '1+2':

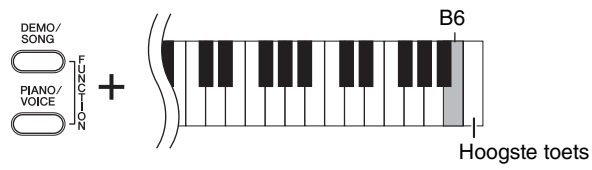
Houd [DEMO/SONG] en [PIANO/VOICE] gelijktijdig ingedrukt en druk op de toets C7.



Met deze handeling worden alleen de songgegevens van kanaal 1 en 2 afgespeeld. Als voices die niet compatibel zijn met dit instrument worden toegewezen aan kanaal 3 – 16 en de pianoparts worden toegewezen aan kanaal 1 en 2, resulteert deze handeling in het juiste of verwachte geluid.

## Af speelkanalen instellen op 'All':

Houd [DEMO/SONG] en [PIANO/VOICE] gelijktijdig ingedrukt en druk op de toets B6.



Met deze handeling worden de songgegevens van alle kanalen afgespeeld.

**Target Models and Functions / Zielmodelle und Funktionen /  
 Modèles cibles et fonctions / Modelos y funciones objetivo /  
 Modelos de destino e funções / Modelli interessati e funzioni /  
 Doelmodellen en functies / Modele i funkcje /  
 Применимые модели и функции / Målmodeller og funktioner /  
 Målmodeller och funktioner**

	User Song / Anwender-Song / Morceau utilisateur / Canción de usuario / Música do usuário / Song utente / Gebruikerssong / Utwór użytkownika / Пользовательская композиция / Brugermelodi / User Song	User Style / Anwender-Style / Style utilisateur / Estilo de usuario / Estilo do usuário / Stile utente / Gebruikersstijl / Styl użytkownika / Пользовательский стиль / Brugerstilart / User Style	Backup File / Sicherungsdatei / Fichier de sauvegarde / Archivo de copia de seguridad / Arquivo de backup / File di backup / Back-upbestand / Plik kopii zapasowej / Файл резервной копии / Sikkerhedskopifil / Säkerhetskopia	External Song / Externer Song / Morceau externe / Canción externa / Música externa / Song esterna / Externe song / Utwory zewnętrzne / Внешняя композиция / Ekstern melodi / Extern Song	External Style / Externer Style / Style externe / Estilo externo / Estilo externo / Stile esterno / Externe stijl / Style zewnętrzne / Внешний стиль / Ekstern stilart / Extern Style
<b>YDP-C71</b>	✓	–	✓ (YDP-C71.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>YDP-S51</b>	✓	–	–	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>NU1</b>	✓	–	–	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>PSR-E433</b>	–	–	✓ (PSR-E433.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	✓
<b>PSR-I455</b>	–	–	✓ (PSR-I455.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>PSR-S950</b>	✓	✓	✓ (PSR-S950.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	✓
<b>PSR-S750</b>	✓	✓	✓ (PSR-S750.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	✓
<b>P-105</b>	✓	–	–	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>YDP-162/ 142</b>	✓	–	–	✓ (SMF Formats 0 & 1)	–
<b>CVP-601/ 605/609</b>	✓	✓	✓ ("Model Name".bup)	✓	✓
<b>F02</b>	✓	–	–	–	–
<b>PSR-E343/ YPT-340</b>	–	–	✓ (PSR-E343.bup)	✓ (SMF Formats 0 & 1)	✓
<b>PSR-E243/ YPT-240</b>	–	–	–	–	–